



Veikla:

Informacinės technologijos (IT)

Pagrindinė informacinių technologijų paskirtis – supažindinti Paslaugų gavėjus su informacine visuomene, elektroninėmis paslaugomis, ugdyti kultūrą bei išprusimą akcentuojant kompiuterinių technologijų taikymą. Informacinės technologijos palengvina kasdienį gyvenimą, padeda lavinti loginį mąstymą, visapusiškai valdyti pagrindines raiškos priemones – raštą, žodį, vaizdą, išmokti savarankiškai dirbti ir planuoti savo veiklą, ieškoti žinių naudojantis šiuolaikinėmis technikos ir technologijos priemonėmis.

Tikslai:

- skatinti pažintinius procesus;
- skatinti kūrybiškumą;
- lavinti spausdinimo įgūdžius, atmintį, smulkiąją motoriką, dėmesį;
- ugdyti gebėjimą saugiai ir savarankiškai naudotis socialine erdve;
- susipažinti su tinkamu IT techninių priemonių naudojimusi (kompiuteriu, spausdintuvu, pele, atminties raktu, ausinėmis, asmenims su negalia pritaikyta pele);
- lavinti loginį mąstymą pasitelkiant mokomuosius žaidimus;
- ugdyti gebėjimus saugiai ir tinkamai naudotis IT priemonėmis, internetine erdve (asmeninių duomenų neviešinimas, esamos IT technikos tausojimas);
- laikytis nustatytų saugos ir tvarkos taisyklių veikloje;
- atlikti individualias užduotis.

Uždaviniai:

- supažindinti su internetine erdve;
- skatinti saugiai bendrauti internetinėje erdvėje;
- padėti savarankiškai planuoti savo veiksmus, kūrybiškai improvizuoti;
- ugdyti gebėjimą dirbti grupėmis, individualiai, poroje;
- skatinti žingeidumą naujovėms;
- mokyti bendradarbiauti tarpusavyje;



- padėti kurti vizualią Jaunuolių dienos centro informaciją (plakatus, skelbimus, kvietimus, savęs, įstaigos pristatymus);
- paskatinti naudotis elektroninėmis paslaugomis;

Metodai:

- individualūs užsiėmimai;
- praktiniai užsiėmimai;
- grupiniai užsiėmimai;
- kasdieninis bendravimas;
- edukaciniai, mokomieji žaidimai;
- ugdomosios programos;
- vizualiosios užduotys;
- pokalbis, diskusija;
- aiškinimas;
- demonstravimas.

Turinys:

- mokymasis naudotis įvairiomis technologinėmis priemonėmis;
- mokymasis saugiai naudotis internetu;
- skaitmeninių paslaugų paieška ir prieinamumo pažinimas;
- technologinių priemonių pagalba, kurti produktus.

Rezultatai:

- tobulės pažinimo procesai;
- didesnė įtrauktis į internetinę visuomenę;
- gebėjimas planuoti laiką darbui ir laisvalaikiui;
- mokymasis naudotis IT priemonėmis;
- gebėjimas bendrauti ir bendradarbiauti;
- gebėjimas atrasti mėgstamą IT veiklą;
- gebėjimas sukonzentruoti dėmesį;
- gebėjimas savarankiškai kaupti ir atsirinkti informaciją;